



**ITI A. MONACO –
Via Giulia n. 9, Cosenza
POLO STEAM COSENZA**

**OGGETTO: BANDO AD EVIDENZA PUBBLICA PER LA SELEZIONE DI N. 15
DOCENTI PER CORSO DI FORMAZIONE RESIDENZIALE
PROGETTO "DEEP STEAM"**

AREA TEMATICA 3: Insegnare le scienze con la didattica digitale e la realtà aumentata

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

- VISTO** il D.lgs 165/2001 e ss.mm. e in particolare l'art. 7, comma 6 b) che statuisce che "l'amministrazione deve preliminarmente accertare l'impossibilità oggettiva di utilizzare le risorse umane disponibili al suo interno".
- VISTI** gli artt. 35 e 57 del CCNL 2007 relativi alle collaborazioni plurime docenti e ATA. Visti gli artt. 2222, 2229 del codice civile e l'art. 409, n. 3 del codice di procedura civile.
- VISTO** Visto l'art. 43, comma 3 del D.L. 129/2018.
- VISTO** l'Avviso Pubblico n. 17753 dell'8 giugno 2021 riguardante "individuazione di istituzioni scolastiche referenti per la formazione dei docenti sull'insegnamento delle discipline STEAM con l'utilizzo delle tecnologie digitali"
- VISTA** la successiva graduatoria approvata con Decreto Direttoriale n. 257 del 25/08/2021;
- CONSIDERATO** che il progetto presentato dall'Istituto Tecnico Industriale A. Monaco di Cosenza, C.M. CSTF01000C, C.F. 80005090784 è ammesso a finanziamento;

EMANA

Il presente **AVVISO PUBBLICO**, per la selezione di numero 15 docenti per un corso di formazione residenziale di 3 giorni, dal **04/06/2023 al 06/06/2023 presso Caposperone Resort Palmi (RC)**, sull'area tematica n. 3 (*Insegnare le scienze con la didattica digitale e la realtà aumentata*) del progetto formativo denominato DEEP STEAM.

Art. 1 Requisiti di accesso

Possono presentare domanda, utilizzando il modello allegato al presente avviso (All. A 1), i docenti con contratto a tempo indeterminato e/o determinato con scadenza al 31/08/2023 della scuola secondaria di primo grado e di secondo grado e che abbiano competenze certificate nell'area tematica n.3 (*Insegnare le scienze con la didattica digitale e la realtà aumentata*) in accordo ai livelli di padronanza del quadro DigCompEdu, C1-C2



(livello avanzato). La certificazione delle competenze costituirà un elemento di ammissibilità della domanda di partecipazione.

Art. 2 – Selezione dei docenti

Le domande presentate saranno selezionate sulla base dell'ordine cronologico di arrivo, fermo restando la valutazione delle competenze dichiarate dai candidati da parte della commissione. Gli ammessi alla frequenza riceveranno apposita comunicazione dalla scuola polo con tutte le relative indicazioni logistiche, informazioni sul viaggio e il programma dettagliato delle attività. **Termine ultimo per l'invio delle candidature è fissato al 17/05/2023 ore 12.00 all'indirizzo cstf01000c@istruzione.it.**

Art. 3 – Spese di viaggio, vitto ed alloggio

Le spese di vitto e alloggio per i docenti saranno a carico dell' ITI "A. Monaco" di Cosenza.

Il rimborso delle spese di trasporto, per i docenti provenienti da fuori regione, è limitato ad un importo massimo pari a 100,00 (cento/00) euro. Non è previsto nessun rimborso delle spese di viaggio per i docenti che prestano servizio in una scuola della regione Calabria o che risiedono in Calabria.

Art. 4 Responsabile del procedimento

Ai sensi di quanto disposto dall'art. 5 della legge 7 Agosto 1990, n. 241, il responsabile del procedimento nella presente selezione è il Dirigente, Prof.ssa Fiorangela D'Ippolito, in qualità di responsabile con potere di gestione del personale, dipendente e non, ivi compresa la stipula dei contratti di lavoro, di prestazione d'opera e di ricerca.

Art. 5 -Trattamento dei dati personali

Ai sensi del D.lgs.196/2003 e del Regolamento UE 679/2016 (GDPR), i dati personali forniti dagli aspiranti saranno raccolti presso l'Istituto per le finalità strettamente connesse alla sola gestione della selezione.

Tali dati potranno essere comunicati, per le medesime esclusive finalità, a soggetti cui sia riconosciuta, da disposizioni di legge, la facoltà di accedervi.

Art. 14 - Pubblicità

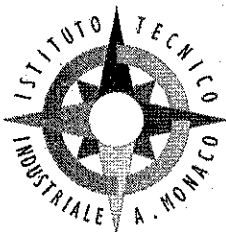
Il presente avviso è pubblicato sul sito internet e sull'albo online.



IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Prof.ssa Fiorangela D'Ippolito

Allegati:

- Istanza di partecipazione (Allegato A1)
- Consenso al trattamento dei dati (Allegato A2)
- Programma del corso (Allegato A3)



DEEP STEAM
ITI "A. Monaco" Polo STEAM Cosenza

**SCUOLA
FUTURA**

Allegato A1

Al Dirigente scolastico
dell'Istituto ITI "A. Monaco" - Cosenza
cstf01000c@istruzione.it

**OGGETTO: DOMANDA DI PARTECIPAZIONE CORSO DI FORMAZIONE RESIDENZIALE
PROGETTO "DEEP STEAM" AREA TEMATICA 3: Insegnare le scienze con la didattica
digitale e la realtà aumentata**

Avviso pubblico di selezione **PROT. N.** del

Il/La sottoscritto/a _____ nato/a a _____ il _____,
CF _____; residente nel comune di _____ indirizzo:
_____ CAP _____, recapito telefonico _____; indirizzo e-
mail _____;

CHIEDE

di partecipare alla selezione di nr. 15 docenti per il corso di formazione residenziale (area tematica: pensiero computazionale, programmazione e robotica educativa), che si terrà nei giorni 04, 05 e 06 giugno 2023 che si terrà presso la sala convegni di Caposperone Resort sito in Strada Provinciale Palmi – Tonnara 106.

Dichiara di aver preso conoscenza che è prevista una navetta di collegamento con la struttura ricettiva limitatamente ai seguenti percorsi:

- **Giorno 04 giugno 2023**
 - Ore 10.00 Stazione Ferroviaria di Lamezia Terme
 - Ore 10.15 Aeroporto di Lamezia Terme
- **Giorno 06 giugno 2023**
 - Ore 15.00 partenza da Capo Sperone verso Lamezia Terme Stazione Ferroviaria, Aeroporto di Lamezia Terme

DICHIARA

- di prestare servizio nella seguente provincia:
- di prestare servizio nel seguente istituto:
 - codice meccanografico:
 - Denominazione:
- di possedere un livello di competenza C1-C2, in relazione agli argomenti trattati nel corso, in accordo ai livelli di padronanza del quadro DigCompEdu

Allega alla presente domanda:

- copia *curriculum vitae et studiorum* in formato europeo, datato e firmato in originale, a pena di esclusione

Data

Firma



DEEP STEAM
ITI "A. Monaco" Polo STEAM Cosenza

**SCUOLA
FUTURA**

Allegato A2

CONSENSO AL TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

Il/la sottoscritto/a _____ con la presente, ai sensi degli articoli 13 e 23 del D.Lgs. 196/2003 (di seguito indicato come "Codice Privacy") e successive modificazioni ed integrazioni,

AUTORIZZA

L'ITI "A. Monaco" di Cosenza al trattamento, anche con l'ausilio di mezzi informatici e telematici, dei dati personali forniti dal sottoscritto; prende inoltre atto che, ai sensi del "Codice Privacy", titolare del trattamento dei dati è l'Istituto sopra citato e che il sottoscritto potrà esercitare, in qualunque momento, tutti i diritti di accesso ai propri dati personali previsti dall'art. 7 del "Codice Privacy" (ivi inclusi, a titolo esemplificativo e non esaustivo, il diritto di ottenere la conferma dell'esistenza degli stessi, conoscerne il contenuto e le finalità e modalità di trattamento, verificarne l'esattezza, richiedere eventuali integrazioni, modifiche e/o la cancellazione, nonché l'opposizione al trattamento degli stessi).

Luogo e data

Firma



DEEP STEAM
ITI "A. Monaco" Polo STEAM Cosenza

**SCUOLA
FUTURA**

Allegato A3

**Progetto DEEP STEAM
Polo STEAM - Cosenza
ITI A. Monaco Cosenza**

Percorso formativo residenziale 04-06 giugno 2023

**Area Tematica 3
Insegnare le scienze con la didattica digitale e la realtà aumentata**

Titolo del Corso: Insegnare le scienze con la didattica digitale e la realtà aumentata

Abstract: Il corso Eduverse on STEAM: didattica immersiva delle STEAM nell'Eduverso (AR, VR, Metaverso) è orientata a fornire le competenze operative per approcciarsi ad una didattica laboratoriale delle discipline scientifiche STEAM, acronimo di Science Technology Engineering Art Mathematics, proponendo un inquadramento teorico/didattico e fornendo esempi concreti di attività didattiche e laboratoriali sulle diverse tematiche con l'utilizzo di contenuti in realtà virtuale e aumentata attraverso la conoscenza e l'utilizzo di strumenti di simulazione e applicazioni nell'Eduverso (Minecraft Education, Mozilla Hubs, ArtSteps, Thinglink, Cospaces Edu, Metaverse Studio, Tinkercad, JigSpace, Google Earth, Spatial.io) in modo da poter da sviluppare con gli studenti artefatti digitali, contenuti interattivi, creazioni e ambienti di apprendimento 3D in VR/AR sui diversi temi.

Programma del corso:

04/06/2023

- 11:30 Introduzione e conoscenza dell'Eduverso (definizioni, storia, glossario, differenze tra AR, VR, MR, XR e Metaverso), metodologie didattiche per le STEAM, strumenti digitali e app gratuite di AR/VR e ambienti virtuali nel Metaverso.
La didattica immersiva con piattaforme e app per la creazione, modellazione e manipolazione di oggetti in 3D (Geogebra, Tinkercad, Merge Cube e JigSpace) con la costruzione di ologrammi o mondi virtuali, esempi di percorsi didattici multidisciplinari
- 13:30 -14:30 Pranzo
- 14:30 - 18:30 La didattica immersiva nel metaverso, piattaforme per la costruzione di tour virtuali, escape room ed esperienze immersive con foto e video a 360° e oggetti in 3D (Mozilla Hubs, ArtSteps, Thinglink e Google Street View), esempi di percorsi didattici multidisciplinari
- 20:00 Cena

05/06/2023

- 09:00 - 13:00 Buone pratiche di utilizzo delle piattaforme di simulazione e Game Based Learning (Phet e Minecraft Education) per lo studio di diversi fenomeni chimici, fisici e lo studio di biologia, scienza della terra e matematici in contesti disciplinari ed interdisciplinari con una panoramica delle risorse fruibili per la didattica e dei progetti condivisi nella community
- 13:00 -14:30 Pranzo
- 14:30 - 17:30 La didattica per lo studio di fenomeni in realtà aumentata e virtuale con il coding (Cospaces Edu e Metaverse studio), esempi di percorsi didattici multidisciplinari



DEEP STEAM
ITI "A. Monaco" Polo STEAM Cosenza

**SCUOLA
FUTURA**

18:00 - 21:00 Visita guidata località turistica

21:00 Cena

06/06/2023

- 09:00 - 13:00 Presentazione del project work e riflessioni condivise
- 13:00 -14:30 Pranzo
- 15.00 - Partenza